



SCHLÜSSELFORMULAR für ROLLCONTAINER / SPIND in Studios

SPIND / ROLLCONTAINER für Studierende

Im Rahmen des Lehrkonzeptes der Studiengänge:

> Architektur (B.Sc.) > Architektur (M.Sc.) > Baukulturerbe | Bauen mit Bestand (M.Sc.)

ist für Studierende je nach Studiengang und Semester bzw. Projekt ein Studio zugeordnet (s. Raumordnung Studios). Studios sind sowohl für Lehrveranstaltungen als auch für freies studentisches Arbeiten vorgesehen.

Für die Nutzung eines Spinds/Rollcontainers bitte Schlüsselformular ausfüllen und zusammen mit Ausdruck des Überweisungsbelegs beim Plotservice/D107 oder Silke Bartsch/D106 abgeben.

STUDIERENDEN DATEN

Name, Vorname:	
Matrikel-Nr.:	
HSRM E-Mail Adresse:	...@student.hs-rm.de
Fachbereich:	FAB
Studiengang:	<input type="checkbox"/> Architektur Bachelor <input type="checkbox"/> Architektur Master <input type="checkbox"/> Baukulturerbe Master

KAUTION > ÜBERWEISUNG

Kaution in Höhe von **50,00 €** vor Schlüsselübergabe bitte auf folgendes Konto einzahlen:

Empfänger: Hochschule RheinMain
Bank: HELABA Frankfurt
IBAN: DE62500500000001006519
Verwendungszweck: 48900045 - Kaution [Studio](#) - [Nachname](#) >>bitte **immer** angeben!
Beispiel: 48900045 - Kaution [D146](#) – [Baumeister](#)

SCHLÜSSELÜBERGABE und Empfangsbestätigung

		Schlüssel Empfang und einwandfreier Zustand wird bestätigt	
Studio	Schlüssel	Unterschrift Studierende:r	Unterschrift FAB
Raum D 146	Nr.		
Raum B 252	Nr.		
Raum A 212	Nr.		
Raum A 213	Nr.		
Raum B 259	Nr.		
Raum D 214	Nr.		
Raum D 229	Nr.		
Raum D 327	Nr.		



Beschädigungen oder Schlüsselverlust sind umgehend den Studiosprechern zu melden sowie per Email an: silke.bartsch@hs-rm.de

Die Übergabe des personenbezogenen Schlüssels für Spind/Rollcontainer an Dritte ist nicht gestattet.

RÜCKÜBERWEISUNG der Kautio

Die Kautio in Höhe von 50,- Euro wird auf folgendes Konto zurücküberwiesen:

Name Empfänger:	
Bank:	
IBAN:	
Datum:	
Unterschrift Studierende:r	
Unterschrift FAB	
Verwendungszweck	Rückgabe Schlüssel - _____ / _____ - _____ Raumnr/Schlüsselnr – Nachname