

Nutzung von H5P in ILIAS 8

Diese Anleitung bietet Lehrenden eine Hilfestellung, um Aufgaben und Lerninhalte via H5P in Ihrem ILIAS-Kurs einzubinden.

Stand: 22.02.2024

Interaktive Lerninhalte erstellen mit H5P

Inhalt

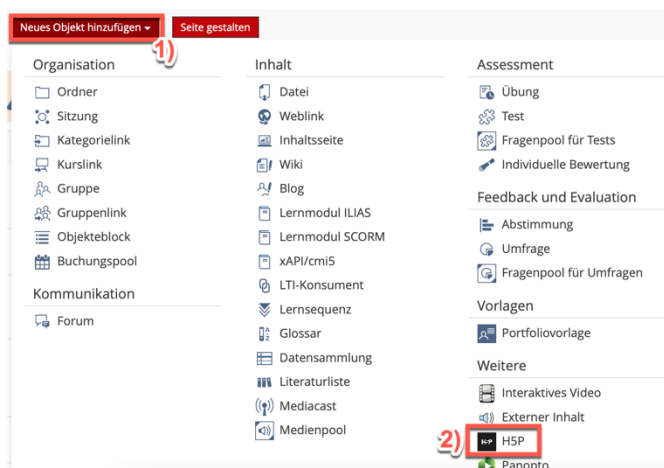
1. Was ist H5P?.....	2
2. Ein H5P-Objekt anlegen	2
An wen können Sie sich bei Fragen wenden?.....	5

1. Was ist H5P?

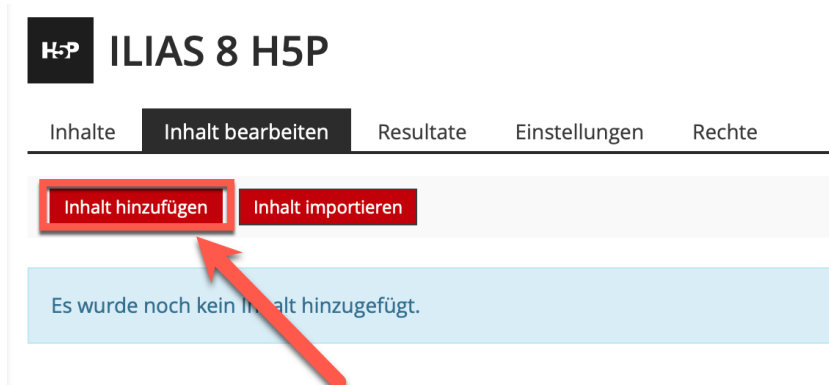
Mithilfe des Plugins H5P können Sie Ihren Studierenden Lehrinhalte in einem interaktiven Format, in einem attraktiven Design und in Anlehnung an Gamification zur Verfügung stellen. H5P bietet viele verschiedene Inhaltstypen und Lernformate wie z.B. Puzzle, Karteikarten und Timelines sowie unterschiedlichste Wissensabfragen an, die unkompliziert und direkt in ILIAS 7 erstellt werden können.

Anschauliche Beispiele zu jedem Inhaltstyp finden Sie [hier](#).

2. Ein H5P-Objekt anlegen



Klicken Sie dazu in Ihrem ILIAS 8-Kurs auf „Neues Objekt hinzufügen“ und in der Kategorie „Weitere“ unten rechts auf „H5P“.



Anschließend klicken Sie auf „Inhalt hinzufügen“.

H5P ILIAS 8 H5P

← Zurück Inhalte **Inhalt bearbeiten** Resultate Einstellungen Rechte

Inhalt

Timeline ▼

Wählen Sie aus der Liste Ihren gewünschten Inhaltstypen aus und klicken Sie auf „Hinzufügen“.

In dieser Anleitung wird exemplarisch der Inhaltstyp „Timeline“ erstellt.

Alle Felder, welche mit einem roten Sternchen versehen sind, müssen zwingend ausgefüllt werden. Das Ausfüllen der restlichen Felder ist optional.

Klicken Sie anschließend unten oder oben rechts auf „Speichern“.

Inhalt

Timeline ▼

Kopieren Einfügen & Ersetzen Speichern

Timeline

Titel * Metadaten

Wird für die Suche, Berichte und Urheberrechtsinformationen benutzt

Business Intelligence Historie

BI Historie

Überschrift *

Dies ist die Überschrift der Startseite des Zeitstrahls.

BI Historie

item hinzufügen

Sprache

Die Sprache der Benutzeroberfläche

Deutsch ▼

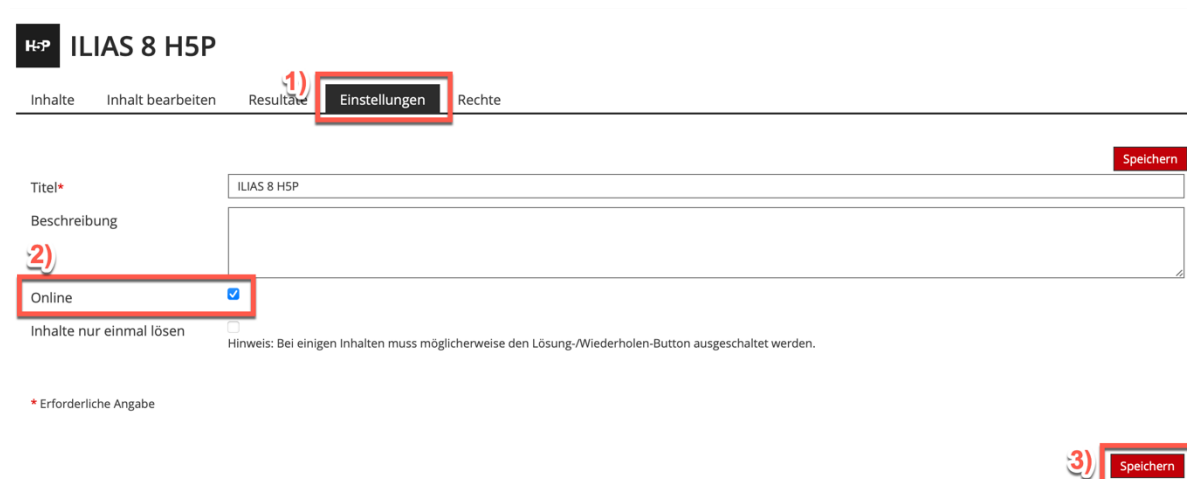
Speichern

Um sich eine Vorschau des soeben erstellten Objekts anzusehen, wählen Sie den Reiter „Inhalte“ aus.



Beim Testen des erstellten Inhaltes erstellen Sie automatisch ein Resultat. Wenn Sie anschließend die Aufgabentypen noch einmal bearbeiten wollen, müssen Sie Ihr eigenes Resultat erst löschen. Dies geht unter dem Reiter „Resultate“.

Noch ist das erstellte H5P-Objekt für Ihre Studierenden unsichtbar. Um es zu veröffentlichen, klicken Sie auf den Reiter „Einstellungen“, setzen Sie ein Häkchen bei „Online“ und speichern Sie abschließend.



An wen können Sie sich bei Fragen wenden?

Bei didaktischen Fragen zur Anwendung steht Ihnen das Team des Sachgebietes Didaktik und Digitale Lehre zur Verfügung: digitale-lehre@hs-rm.de.

Bei technischen Problemen können Sie sich an das Service Desk des ITMZ wenden: service-itmz@hs-rm.de



Wir helfen Ihnen gerne weiter.
Sachgebiet V.1 | Didaktik und Digitale Lehre
E-Mail-Adresse: digitale-lehre@hs-rm.de
Service-Seite: <https://www.hs-rm.de/ddl>
Stud.IP-Veranstaltung „Netzwerk digitale Lehre
@HSRM (Login mit HDS-Account): <https://t1p.de/2v9t>