

WIE SIEHT DAS STUDIUM AUS?

Module	CP SWS im Semester ¹		
	1.	2.	3.
1. Auswahl aus „Anwendungen und Methoden (Medieninformatik)“	6 4		
Advanced Methods in Scientific Research ²	6 4		
Auswahl aus einem der Kataloge „Anwendungen und Methoden“ (1. Semester)	6 4		
Projekt - Design und Realisierung eines Systems I + II	12 8	12 8	
2. Auswahl aus „Anwendungen und Methoden (Medieninformatik)“		6 4	
3. Auswahl aus „Anwendungen und Methoden (Medieninformatik)“		6 4	
Auswahl aus einem der Kataloge „Anwendungen und Methoden“ (2.Semester)		6 4	
Master-Thesis			30 2
Summe Creditpoints	90 CP		

¹ SWS = Semesterwochenstunden, CP = Credit Points bzw. Leistungspunkte

² Dieses Modul findet auf Englisch statt.

Wahlpflichtkatalog Anwendungen und Methoden (Informatik): Advanced Digital IC Design; Advanced Security Engineering; Internet of Things; Model-Driven Engineering und Low-Code Plattformen; Programming Language Foundations; Reliable Software; Special Topics (I)

Wahlpflichtkatalog Anwendungen und Methoden (Medieninformatik): Advanced Human-Computer Interaction; Applied Visual Computing; Artificial Intelligence; Machine Learning; Methods and Technologies of Visual Computing; Special Topics (MI); User Interfaces and Media Applications

Wahlpflichtkatalog Anwendungen und Methoden (Wirtschaftsinformatik): Applied Business Mathematics; Business Analytics; Digital Government; Digital Process Management; SW-based Architectures; Special Topics (WI); Technology Management

WEN KANN ICH KONTAKTIEREN?

Hochschule RheinMain
Wiesbaden Rüsselsheim
www.hs-rm.de

i-Punkt

Erstanlaufstelle für allgemeine Informationen und Terminvereinbarungen mit der Zentralen Studienberatung
Campus Kurt-Schumacher-Ring 18, 65197 Wiesbaden

T +49 611 9495-1555
Kontaktformular: www.hs-rm.de/kontakt-ipunkt

Öffnungszeiten:

Mo. – Do. 9:00 – 15:00 Uhr
Fr. 9:00 – 13:00 Uhr

Zentrale Studienberatung

Beratung zu Studium, Studienwahl und -bewerbung:
www.hs-rm.de/studienberatung

Beratungszeiten mit Terminvereinbarung:

Mi. 9:00 – 12:00 Uhr
Do. 14:00 – 17:00 Uhr

Studienberater:

Alexander Kallenberg, M.A.

Fachbereich Design Informatik Medien

Medieninformatik
Hochschule RheinMain
Campus Unter den Eichen 5
65195 Wiesbaden
T +49 611 9495-1201
www.hs-rm.de/dcsm

Inhaltliche Fragen zum Studiengang:

Studiengangsleitung:
Prof. Dr. Ulrich Schwanecke
master-informatik@hs-rm.de



MEDIENINFORMATIK - INTELLIGENTE UND INTERAKTIVE SYSTEME

Master of Science (M.Sc.)



WORUM GEHT'S?

Gestalten Sie die Zukunft mit unserem Masterstudiengang Medieninformatik – Intelligente und interaktive Systeme.

Sie haben Ihren Bachelor in Informatik oder Medieninformatik in der Tasche und fragen sich, was als Nächstes kommt? Vertiefen Sie Ihre Fachkenntnisse und setzen Sie neue Maßstäbe in der digitalen Welt mit unserem zukunftsweisenden Masterstudiengang in Medieninformatik.

In unserem anspruchsvollen Programm erwarten Sie:

- **Machine Learning:** Werden Sie zum:r Experten:in in selbstlernenden Systemen und entwickeln Sie Lösungen, die das Potenzial von Big Data voll ausschöpfen.
- **Artificial Intelligence:** Tauchen Sie ein in die Welt der KI und gestalten Sie intelligente Anwendungen, die das menschliche Denken nachahmen und verbessern.
- **Methods and Technologies of Visual Computing:** Erwerben Sie tiefgehendes Wissen über visuelle Datenverarbeitung und Bildanalyse, um die Schnittstelle zwischen Mensch und Maschine neu zu definieren.
- **Applied Visual Computing:** Lernen Sie, wie Sie komplexe visuelle Inhalte interpretieren und in realen Anwendungen umsetzen und benutzerzentrierte Visualisierungen erschaffen.
- **Advanced Human Computer Interaction:** Gestalten Sie die nächste Generation von Benutzeroberflächen, die Nutzerfreundlichkeit und Technologie nahtlos vereinen.
- **User Interfaces and Media Applications:** Entwickeln Sie innovative Medienanwendungen, die die Art und Weise, wie wir mit digitalen Medien interagieren, revolutionieren.

Unser Masterprogramm richtet sich an ambitionierte Studierende wie Sie, die bereit sind, ihre Karriere auf das nächste Level zu heben. Mit einer Mischung aus Theorie und praxisnahen Projekten werden Sie nicht nur lernen, sondern auch echte Probleme lösen und echte Innovationen vorantreiben.

Dieser Studiengang kann auf Antrag auch in Teilzeit studiert werden.

Studienort	Wiesbaden, Campus Unter den Eichen
Regelstudienzeit	3 Semester in Vollzeit
Hauptunterrichtssprache	Deutsch
Studienbeginn	Winter- und Sommersemester
Mobilitätsfenster	Ein Auslandssemester ist möglich

WAS KANN ICH DAMIT MACHEN?

Den Absolvent:innen steht sowohl der akademische Arbeitsmarkt im Bereich der Wissenschaft offen als auch der nichtakademische Arbeitsmarkt in der freien Wirtschaft und der öffentlichen Verwaltung. Dabei ist die Einsatzbreite sehr groß, da das Studium nicht an einem bestimmten Berufsbild ausgerichtet ist.

Als Führungspersönlichkeiten sind die Absolvent:innen in der Lage, den digitalen Wandel in Unternehmen und Organisationen technisch und konzeptionell verantwortungsvoll zu gestalten.

Beispiele für Beschäftigungsmöglichkeiten sind: Tätigkeiten als Software Architekt:in oder Entwickler:in, Technologie und Innovations Manager oder managerin, Machine Learning oder KI Engineer, UX, VR, AR, MR, XR Engineer, Game Developer oder Multi-platform Engineer.



WAS BRAUCHE ICH?

Der Studiengang setzt einen Bachelorabschluss in einem der Informatikstudiengänge an der Hochschule RheinMain voraus oder einen Abschluss eines vergleichbaren Informatikstudiengangs einer anderen Hochschule mit min. 50 % - 65 % Informatikanteil, entsprechend der Empfehlungen der Gesellschaft für Informatik e. V.

Im ersten berufsqualifizierenden Studienabschluss ist eine Gesamtnote von mindestens gut (2,5) erforderlich.

Da Lehrveranstaltungen ganz oder teilweise in englischer Sprache angeboten werden können, werden ausreichende Kenntnisse der englischen Sprache (Niveau B2 gemäß dem Common European Framework of Reference for Languages) vorausgesetzt. Ein besonderer Nachweis ist nicht erforderlich.

WIE KANN ICH MICH BEWERBEN?

Eine Bewerbung ist sowohl zum Winter- als auch zum Sommersemester möglich.

Detaillierte Informationen zur Bewerbung:
www.hs-rm.de/bewerbung
www.hs-rm.de/international-bewerbung

Kontaktdaten des Studienbüros: www.hs-rm.de/studienbuero

Falls das Abschlusszeugnis des ersten berufsqualifizierenden Studienabschlusses noch nicht vorliegt, kann eine Einschreibung unter Vorbehalt erfolgen. Das Zeugnis muss dann bis zum Ende des ersten Semesters nachgereicht werden.

PROMOTION

Der Masterstudiengang befähigt z. B. zur Promotion am gemeinsamen Promotionszentrum für Angewandte Informatik der Hochschule RheinMain, der Hochschule Darmstadt, der Frankfurt University of Applied Sciences und der Hochschule Fulda.

Sollte Ihr erster berufsqualifizierende Abschluss über weniger als 210 Credit-Points verfügen, wird zur Sicherstellung des Erreichens der Promotionsvoraussetzungen dringend empfohlen, die fehlenden Credit-Points in Absprache mit der Studiengangsleitung nachzuholen.