

Bachelor of Science (B.Sc.)

MEDIENINFORMATIK

EINFÜHRUNG ERSTSEMESTER

WS 24

Die Einführungsveranstaltung findet im Medieninformatik-Gebäude D, Unter den Eichen 5 in 65195 Wiesbaden statt. Sie sollten für die Anmeldung an unsere Systeme die Zugangsdaten Ihres HDS-Accounts an diesem Tag griffbereit haben. Weitere Infos finden Sie auf der HSRM-Website im Studiengang Medieninformatik:

PROGRAMM

Dienstag 15.10.2024

| Wann | Wo | Was |
|-------------------|---------------------------------|---|
| 10:00 – 11:30 Uhr | Raum 14 | Einführungsveranstaltung Überblick über den Studiengang, Vorstellung der Professoren & Mitarbeiterinnen |
| 11:30 – 11:45 Uhr | | Pause |
| 11:45 – 13:00 Uhr | Haus D & Campus | Wo finde ich was – MI-Gebäude & Online-Plattformen Rundgang in Kleingruppen mit Studierenden aus höheren Semestern |
| 13:00 – 13:45 Uhr | Foyer | Die MI lädt ein zur Snack-Runde |
| 13:45 – 14:30 Uhr | Räume 11, 14, 17, 18, 25, 42 | Mentoren-Runde mit Professoren Kennenlernen in Kleingruppen |
| 14:30 – 14:45 Uhr | | Pause |
| 14:45 – 15:45 Uhr | Raum 14 | Start ins Studium – Die ersten Wochen ... Klärung offener Fragen |

Dienstag 29.10.2024

| Wann | Wo | Was |
|-----------|---------|--|
| 13:30 Uhr | Raum 14 | ALLE: Prüfungsordnung & Formalitäten Wichtige Aspekte für den Studienstart |

Kurzfristige zeitliche und räumliche Änderungen sind möglich.
Bitte am Aushang oder im Internet über aktuelle Änderungen informieren.
Stand 17.09.2024 / Studiengangsleiter Medieninformatik

CURRICULUM MEDIENINFORMATIK

Studienprogramm

| Semester | Module | | | | | |
|----------|---|--|--|---|---|-------------------------|
| 7 | Wahlmodul Internationalisierung 30 cp | Wahlmodul Portfolio Medieninformatik 5 cp | 10 cp | Bachelor-Thesis 15 cp | | |
| 6 | Berufspraktische Tätigkeit 30 cp | | | | | |
| 5 | Softwaretechnik-Projekt 30 cp | Mensch-Computer-Interaktion 10 cp | 5 cp | Wahlmodul A Projekt Medieninformatik 10 cp | Wahlmodul B Design und Informatik 5 cp | |
| 4 | Künstliche Intelligenz 30 cp | Softwaretechnik 6 cp | Motion Design 6 cp | Webbasierte Anwendungen 6 cp | Computergrafik 6 cp | |
| 3 | Rechnernetze und Security 30 cp | Programmieren 3 6 cp | Entwicklung interaktiver Anwendungen 6 cp | Datenbanksysteme 6 cp | Angewandte Mathematik 6 cp | |
| 2 | Algorithmen und Datenstrukturen 30 cp | Programmieren 2 5 cp | Auszeichnungssprachen 5 cp | Interaction Design 5 cp | IT-Recht und Datenschutz 5 cp | Lineare Algebra 5 cp |
| 1 | Einführung in die Medieninformatik 30 cp | Programmieren 1 5 cp | 7 cp | Grundlagen Mediendesign 8 cp | Grundlagen der BWL 5 cp | Analysis 5 cp |

■ = Informatik-Grundlagen
 ■ = Design
 ■ = Mathematik
■ = Informatik-Anwendungen
 ■ = Design und Informatik
■ = fachübergreifende Qualifikationen

Themen Wahlmodul A (10 cp) Projekt Medieninformatik

- 3D Animation
- 3D Computer Vision
- 3D Design
- Anwendungen der KI
- Computer Games
- Data Science
- Echtzeit-Computergrafik
- Einführung in Cloud Computing
- Fortgeschrittene Softwaretechnologien
- Mobile Computing
- User Experience Design
- Visual Computing
- Web-Engineering

Themen Wahlmodul B (5 cp) Design und Informatik

- 2D Computer Vision
- 3D-Modellierung und Animation
- Agiles Projektmanagement
- Datenbank-Technologien
- DevOps – Softwareentwicklung und -betrieb
- eGovernment
- Funktionale Programmierung
- Programmieren in C++
- IT Security
- User Interface Design
- Virtual Reality-Systeme
- Web-Technologien
- Wirtschaftsinformatik